Student Details 200175131 – Shai Hassan

Student Details 203428453 – Ido Ulmer

**פרוייקט:** Ex03.GarageLogic

רשימת מחלקות:

* Vehicle

מחלקה אבסטרקטית אשר מחזיקה מידע המשותף של כל כלי הרכבת.

Car

מחלקה יורשת של Vehicle, ומייצגת אוטו.

* Motorcycle

מחלקה יורשת של Vehicle, ומייצגת אופנוע.

* Truck

מחלקה יורשת של Vehicle, ומייצגת משאית.

* Engine

מחלקה אבסטרקטית שמייצגת מנוע.

* ElectricEngine

מחלקה יורשת מהמחלקה Engine המייצגת מנוע חשמלי.

* FuelEngine

מחלקה יורשת מהמחלקה Engine המייצגת מנוע על בסיס דלק.

* Wheel

המחלקה מחזיקה מידע על גלגל של כלי רכב.

* VehicleInGarage

המחלקה מייצגת רכב שנמצא בתוך המוסך.

* Garage

מחלקה מייצגת ומנהלת את המוסך.

* VehicleGarageCreator

המחלקה אשר יוצרת רכב שנמתך במוסך.

* HoldWheelParams

המחלקה שמשמשת רק לאחזקת מידע לטובת יצירת גלגל wheel (boxing)

* HoldEngineParams

המחלקה שמשמשת רק לאחזקת מידע לטובת יצירת מנוע (boxing)

* HoldVehicelParams

המחלקה שמשמשת רק לאחזקת מידע לטובת יצירת רכב (boxing)

* HoldAddGarageVehicelParams

המחלקה שמשמשת רק לאחזקת מידע לטובת יצירת רכב במוסך (boxing)

* ValueOutOfRangeExecption

מחקלה הירשת מExecption, אשר מתריעה על ערך שלא בתחום.

Enum:

* EColors

Nested enum in Car, אשר שומר צבעים לרכב (מכונית)

* eEngineEnergyTypes

enum, אשר שומר סוגי אנרגיה למנוע.

* EmotorcycleLicenceType

Nested enum in motorcycle, אשר שומר את סוגי הרישיונות השונים של האופנוע.

* eNumOfDoors

Nested enum in Car, אשר שומר את מספר הדלדתות השונות ברכב.

* eNumOfWheels

enum, אשר שומר את מספר הגלגלים שיש בכל כלי רכב.

* eSupportedVehicels  
  enum , אשר שומר סוגי כלי רכב אשר נתמכים במוסך.
* eVehicleStatus

Nested enum in Garage , אשר שומר את המצבים האפשריים לרכב במוסך.

* eVehicleTypes

enum , אשר שומר את סוגי כלי הרכב השונים

* KsupportedParameters

מחלקה השומרת את כל הקבועים אשר המוסך תומך בהם. (לדוגמה צמיגי מכונית בלחץ של 30.)

**פרוייקט:** Ex03.ConsoleUI

* GarageUI

המחלקה אשר מחזיקה מוסך ומנהלת את הממשק מול המשתמש.

* Program

המחלקה אשר מחזיקה את הmain ומריצה את התוכנית.

